



CAMPING
SEVINK MOLEN











Unterhaltungsprogramm campingplatz Sevink Molen 2024!

Woche 18	Montag 29. April	Dienstag 30. April	Mittwoch 1. Mai	Donnerstag 2. Mai
10.30 Uhr 	Herstellung von Flamingos	Gnomenroute	Herstellung von fishmobilen	Armbänder herstellen
14.00 Uhr 	Outdoor kids Spurensuche im wald 	Hupfburg  	Brotchen backen Für die ganze familie  	Bingo Für die ganze familie  
19.00 Uhr	Mini-Disco	Fussball 	Mini- Disco 	Jeu de Boules 18+ en kids 



CAMPING
SEVINK MOLEN

Unterhaltungsprogramm auf dem Campingplatz Sevink Molen 2024!

Woche 19	Montag 6. Mai	Dienstag 7. Mai	Mittwoch 8. Mai	Donnerstag 9. Mai	Fritag 10. Mai	Samstag 11. Mai
10.30 Uhr 	Eine Eule Basteln	Einen Papagei Basteln			Einen Drachen Basteln	Eine Quella Basteln
14.00 Uhr 	Outdoor kids Ein spiel in wald 	Hupfburg und kinderschminken 			Aktiver Spielenach mittag 	Brotchen bacher fur die ganze Familie 
19.00 Uhr	Mini-Disco  Veld 4	Fussball 			Mini-Disco  Veld 4	Jeu de Boules 18+ en kids 

Erläuterung der Piktogramme



Diese Aktivitäten finden im Wasser statt. Denkt daran, dass ihr nass werden werdet oder dass sie im Hilgelo (in der Nähe des Strandpaviljoen) stattfinden, wo mindestens der Schwimmschein A erforderlich ist.



Zieh geschlossene Schuhe, lange Ärmel und lange Hosen an und lass dich nach der Aktivität von deinen Eltern auf Zecken untersuchen!



Zieht bei diesen Aktivitäten eure Sportschuhe an.



Für die ganze Familie



Wir werden ein lustiges Spiel spielen, das für alle Altersgruppen geeignet ist.



Während dieser Aktivitäten werden wir aktive Spiele machen, bei denen sportliche Kleidung und Schuhe nützlich sind.



Zu diesen Zeitblöcken versammeln wir uns an der Rezeption und gehen dann gemeinsam mit der Animation zum Ort der Aktivität.



Für alle Aktivitäten bring bitte einen Elternteil mit, wenn du nicht alleine kommen kannst & bei schlechtem Wetter gibt es immer eine Ersatzaktivität



Wir treffen uns auf Feld 2 oder auf Feld 4